# Поддержка изображений в проектах Azox

Для подключения поддержки работы с изображениями в проектах Azox необходимо подключить библиотеку и настроить модели и контроллеры в проекте.

## Реализация модели

1. Подключить через NuGet сборки **Soldata.Azox.Imaging** и **Soldata.Azox.Imaging.EntityFramework**.
2. Реализовать класс модели данных изображения от базовой модели изображения Image из сборки Soldata.Azox.Imaging.EntityFramework. Это позволит реализовать основные поля модели.  
   Если необходимо реализовать дополнительные поля для хранения изображений, то следует учесть, что эти поля должны быть помечены атрибутом Column с типом данных Image.
3. Включить в используемый контекст данных свойство, указывающее на набор данных изображений.
4. Связать модель изображения с моделью сущности, для которого она была создана. Для этого нужно добавить переопределяемое виртуальное свойство.
5. Добавить к модели свойство ImageFile, не отраженное в данных путем использования атрибута NotMapping.